

# Steffen Jakob



✉ [steffen@jakob.at](mailto:steffen@jakob.at)

🏠 Jüptnergasse 17/4/161220 Wien

🌐 [www.jakob.at](http://www.jakob.at)

☎ +43 650 6733391

📧 [xing.com/profile/Steffen\\_Jakob13](https://www.xing.com/profile/Steffen_Jakob13)

🌟 12.07.1967

## Beruflicher Werdegang

---

seit September 2009	<b>Dipl.-Inform. Steffen Jakob</b> Inhaber
Juni 2008 – August 2009	<b>Kofax Austria GmbH</b> Sr. Principal Software Engineer
April 2003 – Juni 2008	<b>TOPCALL International AG</b> Sr. Principal Software Engineer
Juni 1996 – Mai 2003	<b>g.a.m.s.edv-dienstleistungen GmbH</b> Software Engineer
August 1995 – Juni 1996	<b>Technische Universität Wien</b> Research Assistant
Januar 1990 – Januar 1995	<b>Gesellschaft für Mathematik und Datenverarbeitung mbH</b> Studentischer Mitarbeiter

## Akademische Laufbahn

---

Januar 1988 – Januar 1995	<b>Technische Hochschule Darmstadt</b> Schwerpunkte: Programmiersprachen und Übersetzerentwurf, multimediale Datenbanken Abschluss: Diplom Informatiker
---------------------------	---

## Fachkenntnisse und Skills

---

<b>Sprachen</b>	Englisch: Fließend Deutsch: Muttersprache
<b>Programmiersprachen</b>	Objective-C, C++, C, Java, JavaScript, Bash, Swift, Delphi

Frameworks	Node.js, Parse, Qt, Java EE, JPA, Three.js, jquery, WebGL, OpenGL, MapBox, PrimeFaces, boost, IFC iOS: Message UI, Map Kit, Game Kit, Core Graphics, Accelerate, Cloud Kit, Core Graphics, Core Data, Bluetooth, Open GL ES, Social, ...
Plattformen	iOS, Android, Linux, MacOS, Windows
Datenbanken	MySQL, sqlite
Tools	Xcode, IntelliJ, Netbeans, Qt Creator, subversion, git, cocoapods, Visual Studio
Zertifikate	Zertifizierter Scrum Master (Scrum Alliance - 2006)
Verschiedenes	Spieltheorie, Gamification, Objektorientiertes Design

## Projekte

---

SOLE	<b>Self-Organized Learning Environment, Implementierung, Konzept, Design einer App im schulischen Bereich</b>  Zeitraum: 03/2016 - jetzt Plattform: iOS, Android, JavaScript Technologien: Parse
IFC Visualisierung	<b>Visualisierung von IFC Architektur Dokumente</b>  Zeitraum: 02/2016 Plattform: Windows Technologien: Delphi, OpenGL
Social App	<b>Implementierung und Konzept einer App im Unterhaltungsbereich</b>  Zeitraum: 01/2016-03/2016 Plattform: iOS, Android Technologien: Parse
BYOT	<b>Implementierung eines Android Prototypen im Unterhaltungsbereich</b>  Zeitraum: 11/2015-12/2015 Plattform: Android Technologien: Parse
Report Generator	<b>Implementierung eines PDF Reportgenerators im Bereich Forst- und Holzwirtschaft</b>  Zeitraum: 10/2015 Plattform: Windows Technologien: C#, .Net, HTML, Razor

<b>Simulation Holzwirtschaft</b>	<b>Implementierung einer Simulation im Bereich Forst- und Holzwirtschaft</b>  Zeitraum: 09/2015 Plattform: Windows Technologien: C#, .Net
<b>Colorzzz</b>	<b>Spiel-Idee, Design, Implementierung und Rollout eines Puzzle Spiels</b>  Zeitraum: 07/2015 - 08/2015 Plattform: iOS Technologien: Retrograde Analyse beim Erstellen von Stellungen Links <a href="http://colorzzz.jakob.at/">http://colorzzz.jakob.at/</a>
<b>EinStein würfelt nicht</b>	<b>Design, Implementierung und Rollout der iOS Version eines bekannten Brettspiels</b>  Zeitraum: 04/2015 - 06/2015 Plattform: iOS Technologien: Monte Carlo basierter Computergegner Links: <a href="http://www.jakob.at/ewn/">http://www.jakob.at/ewn/</a> , <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/EinStein_w%C3%BCrfelt_nicht">https://de.wikipedia.org/wiki/EinStein_w%C3%BCrfelt_nicht</a>
<b>Woodrocker</b>	<b>Musik App, die in Verbindung mit einer Holzgitarre zu benutzen ist</b>  Zeitraum: 01/2015 - 04/2015 Plattform: iOS, Android Technologien: Echtzeit Audio, Neigungssensor Link: <a href="https://itunes.apple.com/at/app/woodrocker/id957098434">https://itunes.apple.com/at/app/woodrocker/id957098434</a>
<b>Dot Effect</b>	<b>Bildbearbeitungswerkzeug</b>  Zeitraum: 10/2014 - 12/2014 Plattform: iOS Technologien: Core Graphics Link: <a href="http://www.jakob.at/doteffect/">http://www.jakob.at/doteffect/</a>
<b>Raumschach</b>	<b>Implementierung von Laurins Raumschach</b>  Zeitraum: 08/2013 - 05/2014 Plattform: Windows, Linux, MacOS Technologien: Qt, Blender Link: <a href="http://www.laurins-raumschach.de">http://www.laurins-raumschach.de</a>
<b>Georientate</b>	<b>Multiplayer Online Quiz für den Bereich Geografie. Entwicklung des Spielekonzepts. Realisierung eines allgemein verwendbaren Game Servers.</b>  Zeitraum: 07/2013 - 06/2014 Plattform: iOS Technologien: Redis, Facebook API Link: <a href="http://www.georientate.com/">http://www.georientate.com/</a>

<b>DeRemote for Denon and Marantz</b>	<p><b>Support bei der Entwicklung einer Fernbedienungs App</b></p> <p>Zeitraum: 07/2013 - 08/2013  Plattform: iOS</p>
<b>Street Art Archive Berlin</b>	<p><b>Street Art Galerie, Veranstaltungskalender, Spaziervorschläge für Berlin</b></p> <p>Zeitraum: 05/2013 - 07/2013  Plattform: iOS  Technologien: iOS, Schnittstelle zu google maps, offline Karteneinbindung mit MapBox, dynamischer online update relevanter Daten  Link: <a href="https://itunes.apple.com/at/app/street-art-archive-berlin/id666751463">https://itunes.apple.com/at/app/street-art-archive-berlin/id666751463</a></p>
<b>Street Art Archive Zürich</b>	<p><b>Street Art Galerie, Veranstaltungskalender, Spaziervorschläge für Zürich</b></p> <p>Zeitraum: 12/2012 - 03/2013  Plattform: iOS  Technologien: iOS, Schnittstelle zu google maps, offline Karteneinbindung mit MapBox, dynamischer online update relevanter Daten  Link: <a href="https://itunes.apple.com/at/app/street-art-archive-zurich/id605721642">https://itunes.apple.com/at/app/street-art-archive-zurich/id605721642</a></p>
<b>Lebensberatungs App</b>	<p><b>Support bei der Entwicklung einer App im Bereich Lebensberatung</b></p> <p>Zeitraum: 07/2012 - 09/2012  Plattform: iOS</p>
<b>iStriper</b>	<p><b>Bildbearbeitungswerkzeug</b></p> <p>Zeitraum: 02/2012 - 04/2012  Plattform: iOS  Technologien: Core Graphics  Link: <a href="http://www.jakob.at/iStriper/">http://www.jakob.at/iStriper/</a></p>
<b>Shapifier</b>	<p><b>Computergenerierte Kunst</b>  Privates Projekt</p> <p>Zeitraum: seit 06/2012  Plattform: Linux, MacOS, Windows  Technologien: Genetische Algorithmen, Qt  Link: <a href="http://www.shapifier.com">http://www.shapifier.com</a></p>
<b>Iwwersedser</b>	<p><b>Deutsch - Südhessisch Übersetzungsprogramm</b></p> <p>Zeitraum: seit 11/2010  Plattform: iOS, Android  Technologien: Lexikalische Analyse mit lex, Sprachausgabe  Link: <a href="http://www.jakob.at/iwwersedser/">http://www.jakob.at/iwwersedser/</a></p>

Tak3Tik – Tic Tac Toe in 3 Dimensionen

Realisierung einer 3D Variante von Tic Tac Toe

Zeitraum: 08/2010 - 10/2010

Plattform: iOS

Technologien: OpenGL ES

Link: <https://itunes.apple.com/at/app/tak3tik/id395502265>

Godot Finance

Forschung im Bereich der Finanzmathematik und die Aufbereitung der Ergebnisse im Auftrag der PAL Group Abu Dhabi

Zeitraum: 09/2009 - 07/2013

Technologien: Java EE, JPA, Primefaces, MySQL

Link: <http://www.godotfinance.com>

## Interessen

---

Fotografie

<https://www.flickr.com/photos/steffenj>

Computerschach Programmierung

Entwicklung des Schachprogramms „Hossa“. Teilnahme an diversen Turnieren, u.a. der Computerschach Weltmeisterschaft 2003

MOOCs

Regelmäßige Weiterbildung bei Coursera in unterschiedlichen Fachgebieten